Trabalho 1

Disciplina: Fundamentos de Processamento Paralelo e Distribuído

Professor: Marcelo Veiga Neves

Alunos: Bruno Bavaresco Zaffari, Diogo da Conceição Vieira Giovanni Schardong Pereira

Interação: Implementa o elemento porta ‘X’, cria identificador para ver se há porta, e se sim, permite o user a fazer a interação mudando o símbolo da porta e o passthrow dela;

Thread 1: Faz um elemento ‘O’ ser identificado como buraco. Faz ele alternar entre buraco ‘O’ e passagem ‘-’;

Thread 2 e 0,5 :Re-implementacao do código fonte fara se tornar um thread o desenha agora é um thread separada do fluxo principal. Além disso, foi adicionado um timer para, além de acionar com interrupção, reprinta o mapa a cada 100 milissegundos. Torna-se necessário para mudar a representação do buraco de O’ para ‘-’, pois antes só mudava quando o usuário se mexia assíncrono com a realidade;

Thread 3:Verificador de pra ver se o user está no buraco e se está termina o jogo.